



Антон Иванченков

Продуктовый дизайнер

Делаю дизайн-концепции и проектирую сложные интерфейсы: личные кабинеты, сервисы и крупные корпоративные сайты. Активно применяю вайбкодинг, чтобы идею можно было не только посмотреть, но и потрогать. Автоматизирую рутину дизайнера с помощью AI-агентов.

t.me/vavif

vavif.vercel.app

ivanchenrovam@gmail.com

[+381 63 7541 219](tel:+381637541219)

Опыт

В дизайне с 2022 года

Idaproject

Продуктовый дизайнер
Февраль 2026 –
октябрь 2026

idaproject.com

Личные кабинеты для застройщиков

Спроектировал личный кабинет покупателя квартиры с нуля и до разработки: бронирование онлайн, ход сделки, ипотека, документы, встречи. 7 разделов и больше 100 экранов и состояний.

Проектировал кабинет брокера: фиксация клиентов, подбор квартир, комиссии.

Вёл дизайн-системы проектов на токенах и переменных Figma, передавал макеты в разработку.

Дизайн-концепции

Делал концепции сайтов для крупных застройщиков и жилых комплексов, защищал их перед клиентами.

Спроектировал новый сайт Idaproject: каталог кейсов с фильтрами, страницы клиентов, экосистему продуктов. После запуска конверсия в заявку выросла на 28%.

Прототипы в коде и AI

Собрал страницу продуктов сайта в коде за час, она ушла в прод почти без правок и сэкономила разработчику около 4 дней.

Делал интерактивные стенды и прототипы в Claude Code и Cursorg для презентаций клиентам.

По своей инициативе собрал AI-агента, который собирает дизайн-систему проекта: работа дизайнера сократилась с 8–10 часов до 1,5.

Opencore

UI/UX-дизайнер
Март 2024 –
июль 2025

opencore.pro

Сайты и концепции

Сделал больше 10 сайтов от концепции до запуска: корпоративные, интернет-магазины, сайты агентств, личные кабинеты.

Собирал дизайн-системы и следил за качеством вёрстки.

Верстал сайты на Webflow с анимацией, делал моушн в After Effects.

Защищал концепции перед B2B-клиентами, менторил джуниор-дизайнера.

Ketom Digital

Продуктовый дизайнер
Август 2023 –
февраль 2024

ketom.digital

Мобильные приложения

Проектировал iOS-приложения для европейских стартапов: от исследования до передачи в разработку.

Собрал дизайн-систему с нуля и адаптировал существующие под новые продукты.

Работал над социальным приложением Centrifuge: исследование, сценарии, экраны и все их состояния, светлая и тёмная темы.

UPROCK

Стажёр, UI/UX-дизайн
Январь 2022 –
февраль 2023

uprock.pro

Сайты и исследования

Делал редизайн корпоративных сайтов и интернет-магазинов под руководством арт-директора, айдентики и анимации.

Провёл UX-исследование для приложения поиска работы: персоны, JTBD, CJM, пользовательские сценарии.

Образование

МГУТУ им. К. Г. Разумовского

Бакалавр
Реклама и связи
с общественностью
2025

Языки

Русский — родной
Английский — B2
Сербский — A1

Навыки

Продуктовый дизайн

Дизайн-концепции
Сложные интерфейсы
Личные кабинеты
Сценарии и архитектура
Дизайн-системы, токены
Прототипы в коде

Инструменты

Figma
Claude Code, Cursor, AI-агенты
HTML/CSS, JavaScript, React
Webflow, After Effects
Midjourney